Para baixar o godot: [Godot Engine - Free and open source 2D and 3D game engine](https://godotengine.org/)

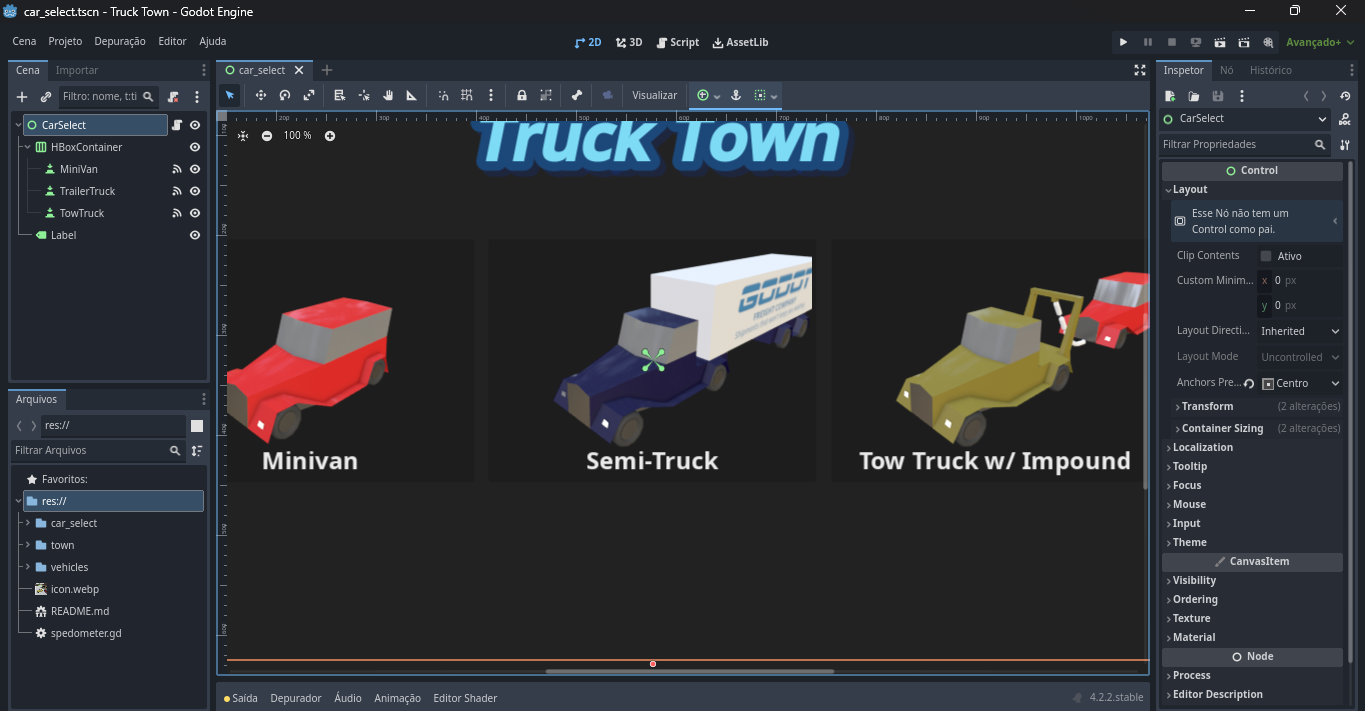
Projetos demos disponibilizados para testes: [godotengine/godot-demo-projects: Demonstration and Template Projects (github.com)](https://github.com/godotengine/godot-demo-projects)

**Para Criar** projetos é só apertar New;

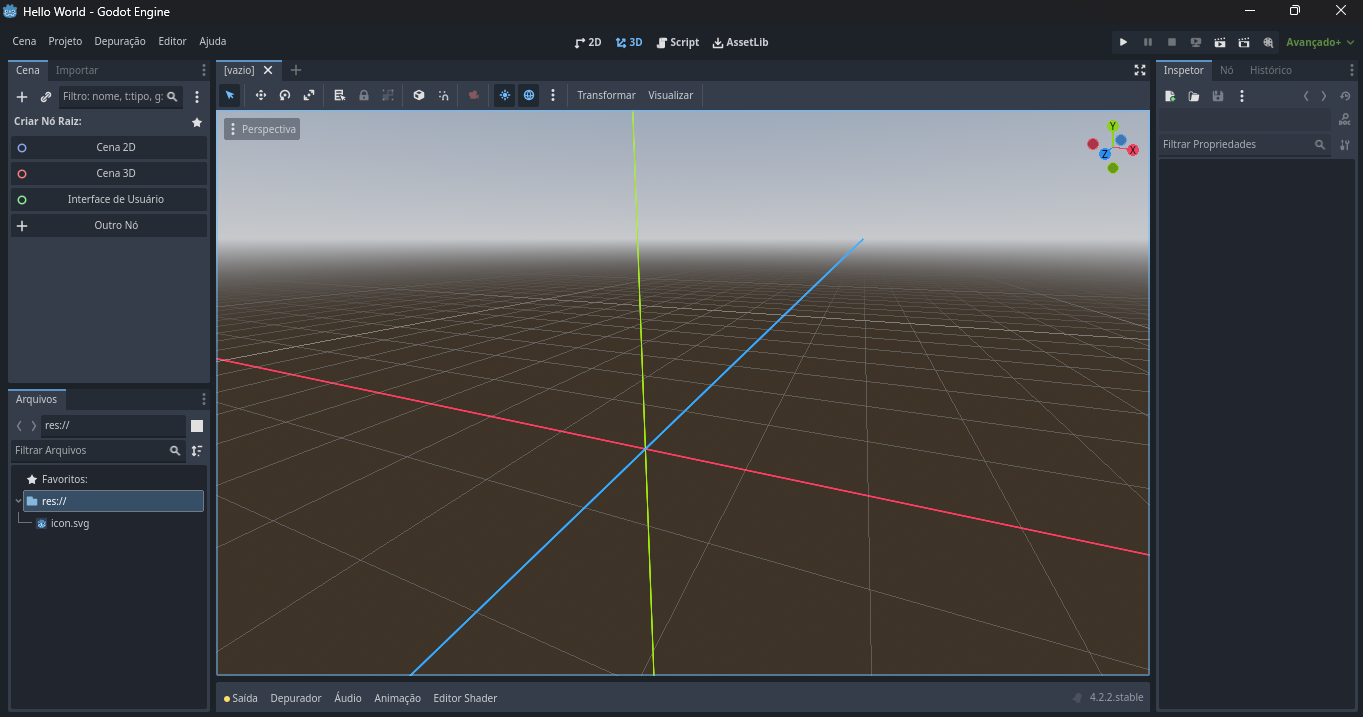
**Para Importar** projetos é só apertar Import

**Para Escanear** uma pasta cheia de projetos é só apertar scan e colocar caminho e escanear a pasta.

**Interface do editor:**



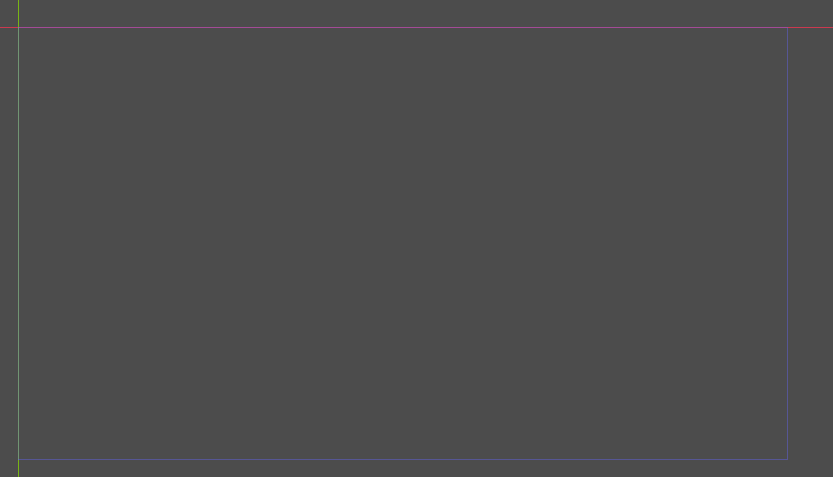
Usando o [digitalinnovationone/trilha-godot (github.com)](https://github.com/digitalinnovationone/trilha-godot) o Hello World



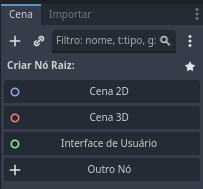
Ao abrir um projeto novo ele aparece assim.

No 2d **para arrastrar aperta o botão do meio do mouse**!

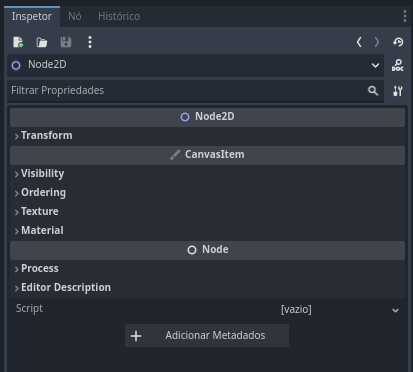
A linha roxa no 2d é o que vai aparecer na tela ao apertar play



O que é um nó?



Ao selecionar ele cria o nó. Ao escolher a cena ele habilita novas funções!



**Nosso primeiro Script:**